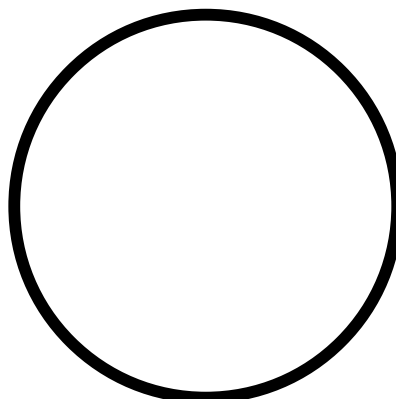
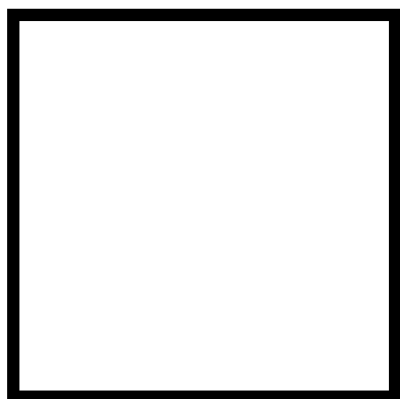
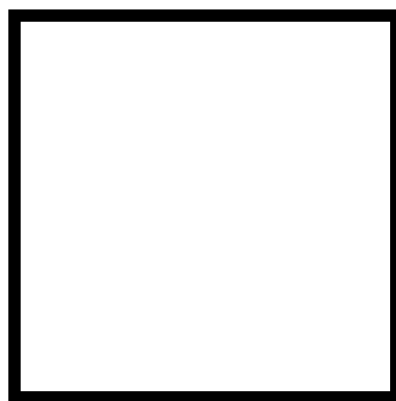
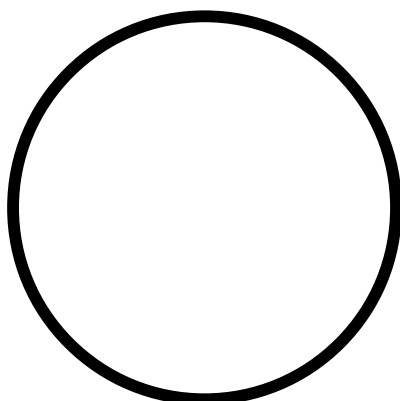
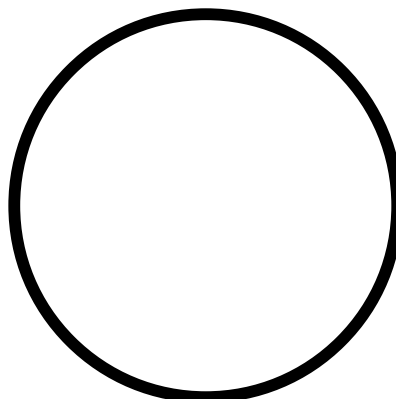
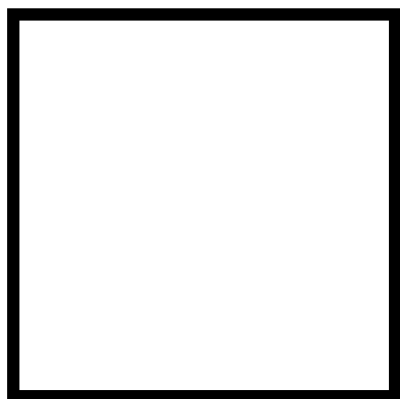
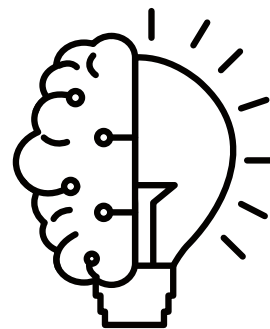


KREATYWNOŚĆ

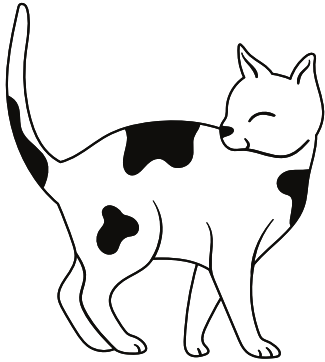
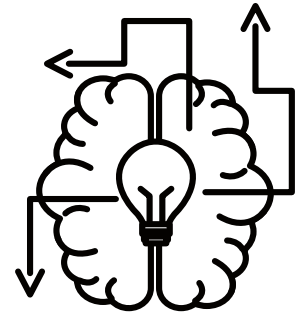
Narysuj wszystko, co przychodzi Ci do głowy z wykorzystaniem poniższych figur.

Narysowane przez Ciebie obrazki muszą być rozpoznawalne.



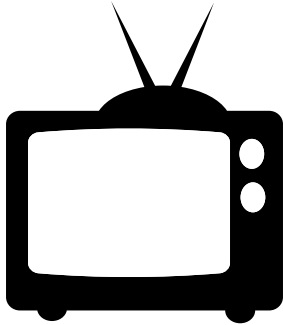
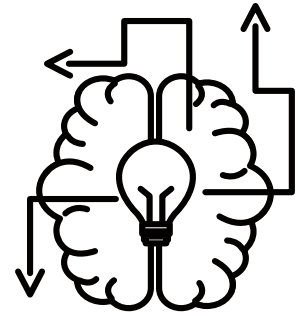
SKOJARZENIA

Uzupełnij przestrzeń pomiędzy jednym, a drugim obrazkiem (słowami lub rysunkami), aby powstał łańcuch skojarzeń między nimi.



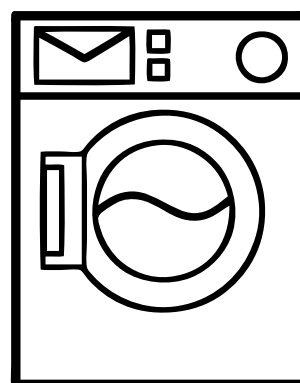
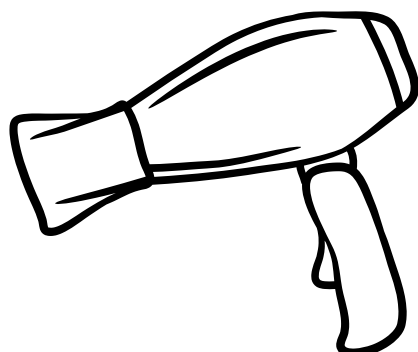
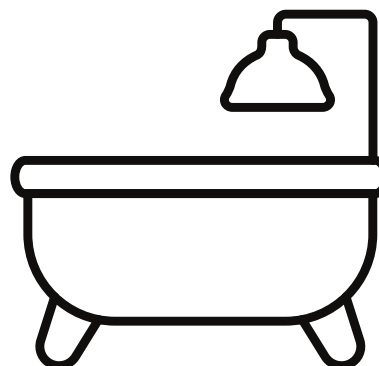
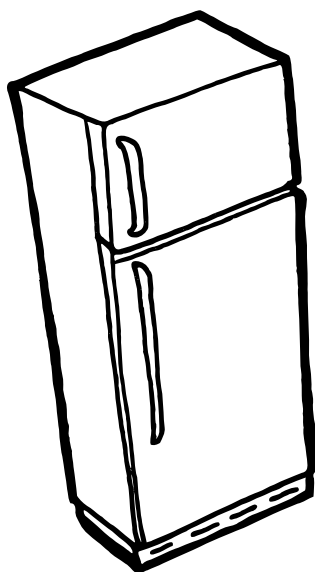
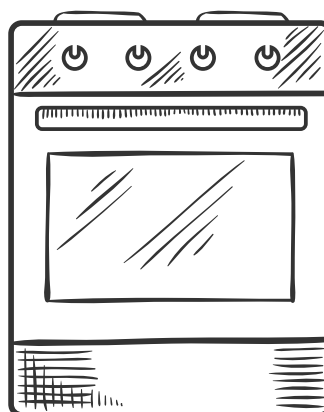
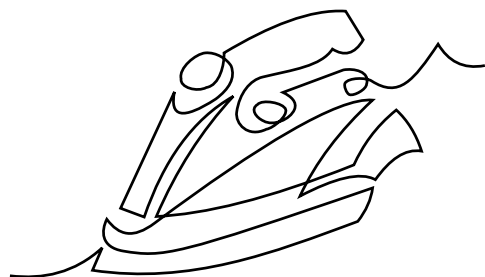
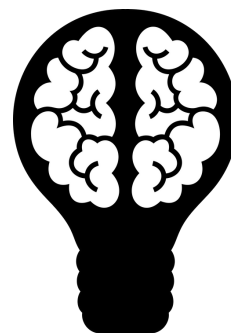
SKOJARZENIA

Uzupełnij przestrzeń pomiędzy jednym, a drugim obrazkiem (słowami lub rysunkami), aby powstał łańcuch skojarzeń między nimi.



POMYSŁOWOŚĆ

Wyobraź sobie, że znajdujesz się w miejscu, w którym przedmioty dotąd Ci znane używane są do innych czynności. Wymyśl jaką rolę pełnią? Liczy się Twoja pomysłowość :)



KREATYWNOŚĆ

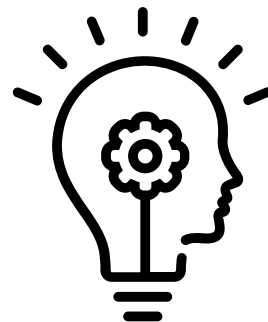
Wyobraź sobie, że jesteś rozbitkiem na bezludnej wyspie. Musisz stworzyć wielofunkcyjnego robota, który pomoże Ci przetrwać. Nadaj mu nazwę i opisz jego funkcje.



Nazwa: _____

TWÓRCZE MYŚLENIE

Stwórz zdania rozpoczynające się kolejnymi literami podanych sekwencji.



PRZYKŁAD

BSKLPW: Bardzo Stary Koń Lubi Pić Wodę

ŚMBW:

ZBSTR:

CNCW:

ŻMBD:

JBPIW:

MMWM:

DLSCZSM:

ŚWIAT BYŁBY PIĘKNIEJSZY GDYBY...

Dokończ zdanie według swojego pomysłu. Staraj się zapisać jak najwięcej propozycji.



KREATYWNE MYŚLENIE

Wyobraź sobie, że trafiasz na inną planetę. Masz ze sobą tylko 5 rzeczy, które udało Ci się zabrać. Co by to było? Jak wykorzystasz te przedmioty spędzając dzień na obcej planecie?

